株式会社丸井グループ

当社の無形資産投資について



2022年10月7日





- 2 当社の無形資産投資に関する開示
 - ①ビジネスモデルの進化
 - ②未来投資
 - ③人的資本投資
- 3 人的資本投資の評価について



- 2 当社の無形資産投資に関する開示
 - ①ビジネスモデルの進化
 - 2未来投資
 - ③人的資本投資
- 3 人的資本投資の評価について



創業: 1931年 家具の月賦商として創業

事業内容: 小売・金融一体の独自のビジネスモデルを展開

小売

店舗数 22店舗

来店客数 2.1億人 ※20年3月期



フィンテック

カード会員数

718万人

取扱高

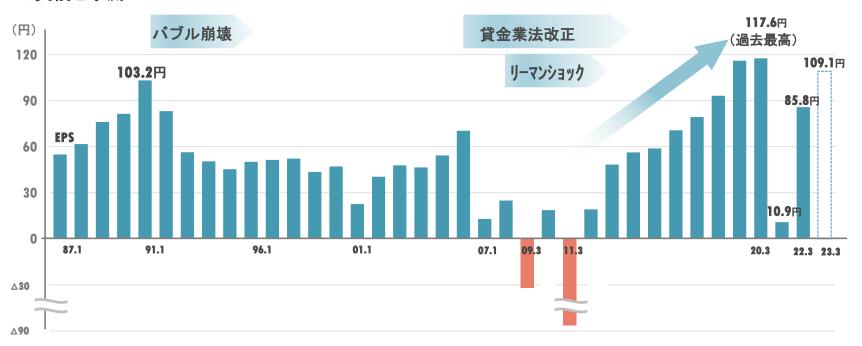
3兆2,000億円





2度の赤字を乗り越え、20年3月期に過去最高の117.6円を達成

■EPSの実績と予測



ビジネスモデルの進化



創業以来、一貫して小売・クレジット一体のビジネスを展開 エポスカード発行以降は、「小売がクレジットの成長を促す」関係に変化

	1931年(創業)~	1981年~	2006年~			
カード	日本初の ************************************	○○○ 赤いカード ホルカード (ハウスカード)	EPOS CARD			
ビジネス モデル	小売 クレジット	小売 	クレジット 小売			
B/S イメージ	営業債権 30%	40%	60% 営業債権			
	固定資産等 70 % (土地・建物)	60%	40 % 固定資産等 (土地・建物)			



- 2 当社の無形資産投資に関する開示
 - ①ビジネスモデルの進化
 - 2未来投資
 - 3人的資本投資
- 3 人的資本投資の評価について

無形投資に関する当社の開示のあゆみ



40決算説明会 (20年5月) 20.3期

- ・当社の無形投資の拡大 および 今後のビジネスモデルの 方向性(知識創造型企業への転換)を宣言
- 共創投資(スタートアップ投資)の説明

4Q決算説明会(21年5月)

新中期経営計画において 小売・フィンテックに「未来投資」(共創投資+新規事業)を 一 有価証券報告書記載(8月) 加えた三位一体のビジネスモデル推進を説明

決算短信(5月) 統合報告書(12月)に 中計の方向性を記載

共創投資について記載(8月)

統合報告書に知識創造型企業への

転換・共創投資について記載(12月)

有価証券報告書に

22.3期 20決算説明会(21年11月)

・Wbl系人材の拡充について説明

40決算説明会 (22年5月)

人的資本経営の今までの取り組みと 今後の人的投資の方向性を説明

有価証券報告書に 人的資本経営について記載(8月)

23.3期 1Q決算電話会議 (22年8月)

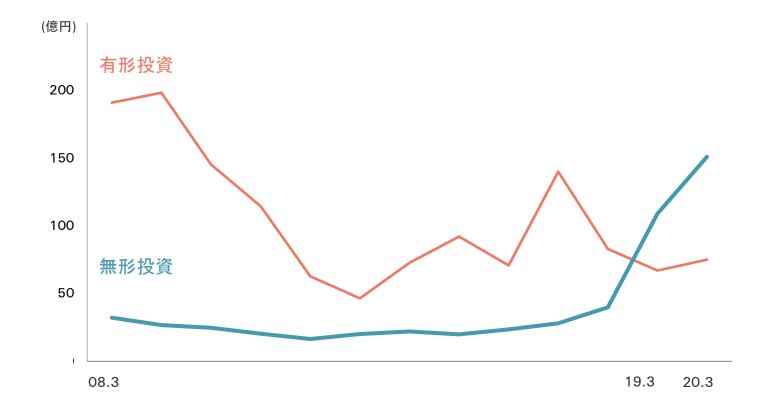
人的資本投資のリターンの考え方について説明

21.3期

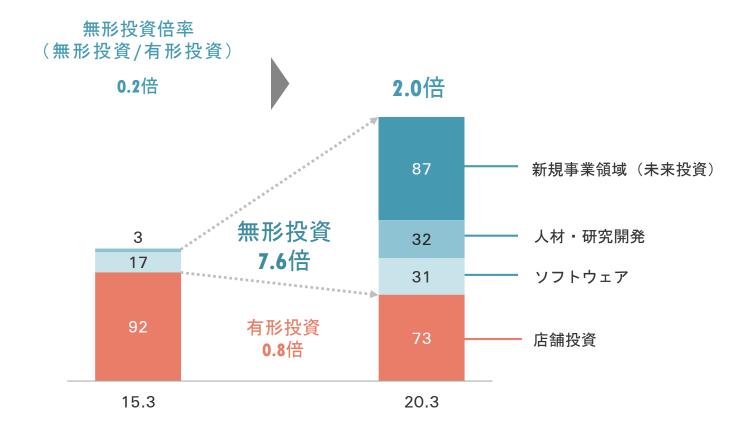


- 2 当社の無形資産投資に関する開示
 - ①ビジネスモデルの進化
 - 2未来投資
 - ③人的資本投資
- 3 人的資本投資の評価について

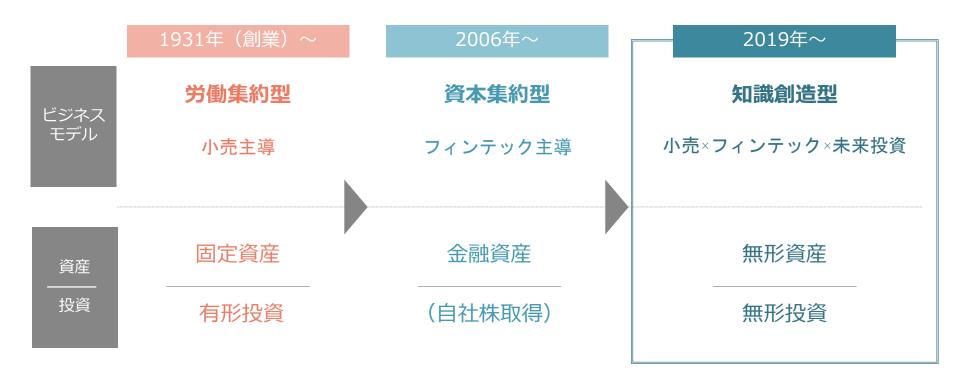










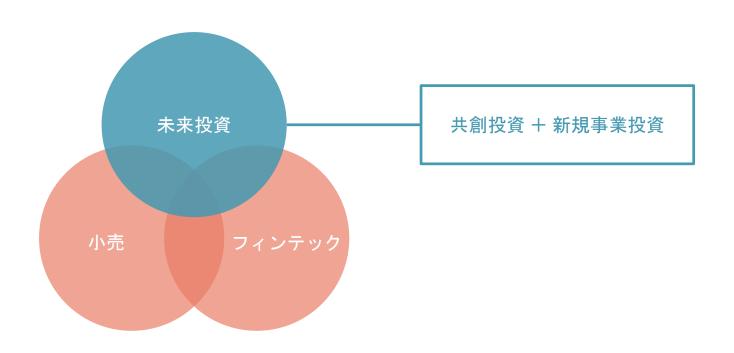




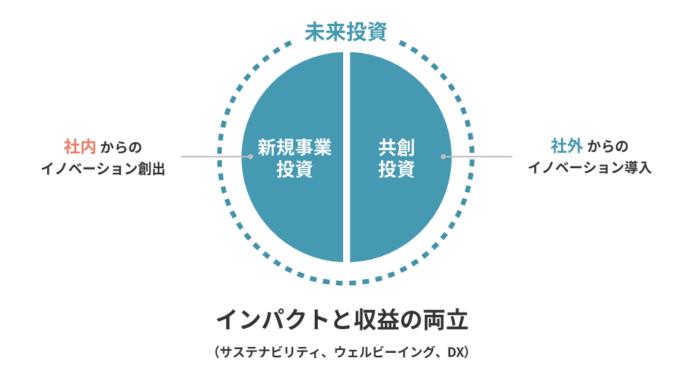
- 2 当社の無形資産投資に関する開示
 - ①ビジネスモデルの進化
 - ②未来投資
 - 3人的資本投資
- 3 人的資本投資の評価について



・新たな三位一体のビジネスモデル推進により、さらなる企業価値の拡大をめざす





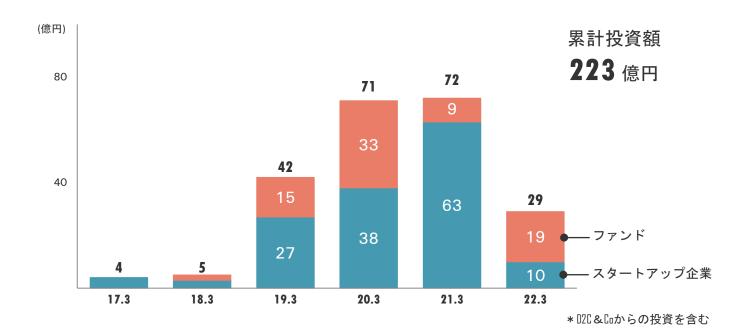


※定期的に進捗を開示



22年3月期までに累計223億円の共創投資を実行、当期の投資額は29億円と大きく減少

■スタートアップ・ファンドへの投資額

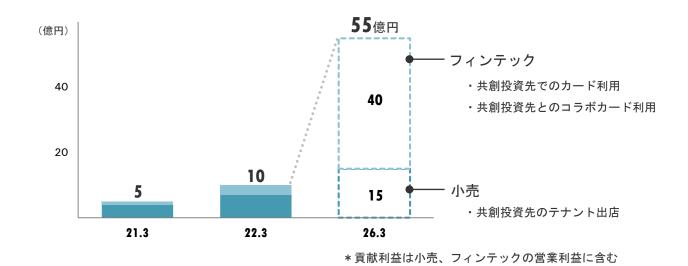


※定期的に進捗を開示



共創投資先とのシナジーによる貢献利益は10億円、26年3月期には55億円を目指す

■貢献利益額



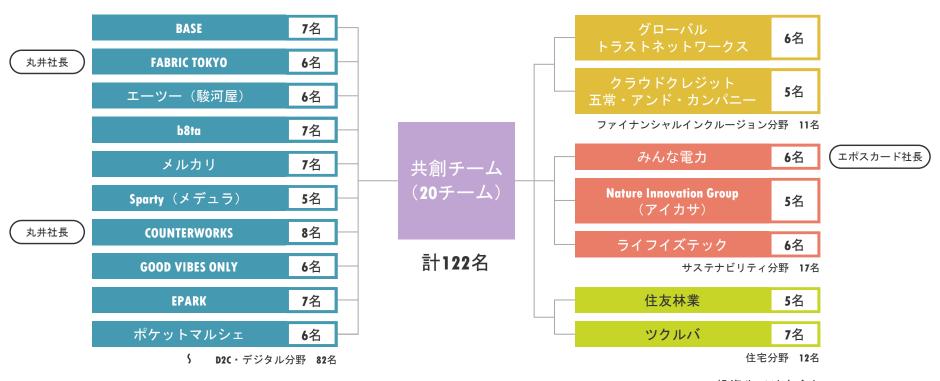
■ IRR







オープンイノベーションの確実な成功に向け、執行役員がリーダーの共創チームを新設



IRDAYにおける共創投資の理解促進の試み(21年12月)



共創チームの担当者が登壇し、具体的な取り組みや成果について説明





■投資家の声

現場社員のイキイキとした雰囲気を感じ取ることができた。



これら社員の集合体としての 手挙げ文化をずっと推進して きた御社の姿が伝わり、投資 家にも良い印象を与えられた のではないか。

個々の取組みが会社のビジョンとも融合していることが伝わった。

参考:新規事業投資



ECを基軸としながら当社の店舗イベント運営やフィンテックを活かし、独自の障壁の高いビジネスモデルを 構築

EC

ストアフロント型

X

メディア

WEBサイト、SNS、 オウンドメディア

X

店舗

ポップアップストアやイベント (**EC**の補完)

X

フィンテック

決済やクレジット機能の提供、 会員募集



インキュベーション会社 「okos (オコス)」を設立 (2021年4月)

ヴィーガンスイーツ通販サービス「vee ga boo(ヴィーガブー)」



韓国コスメ専門EC通販サイト 「KOREAJU」



※外部店舗での出店イベントの様子

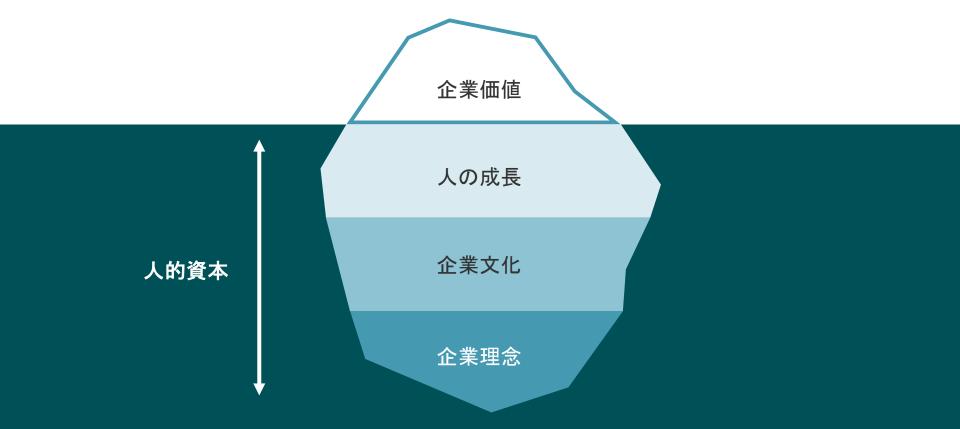


- 2 当社の無形資産投資に関する開示
 - ①ビジネスモデルの進化
 - 2未来投資
 - ③人的資本投資
- 3 人的資本投資の評価について

企業理念「人の成長=企業の成長」

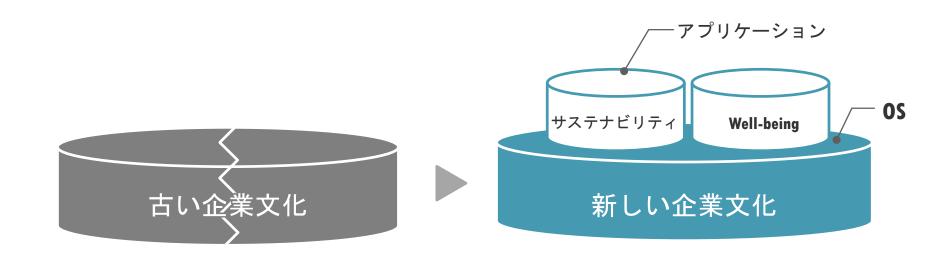


企業理念のもと、企業文化と人の成長が一体となり企業価値を向上





業績至上主義からの脱却と社内の信頼関係の回復のため、OSを更新





対比する企業文化

強制

やらされ感

上意下達

本業と社会貢献

業績の向上

目指すべき企業文化

自主性

楽しさ

支援

本業を通じた社会課題の解決

価値の向上



企業文化の変革にむけて、様々な施策を同時進行で促進

- 1 企業理念
- 2 対話の文化
- 3 働き方改革
- 4 多様性の推進
- 5 手挙げの文化
- 6 グループ間職種変更異動
- 7 パフォーマンスとバリューの二軸評価
- 8 Well-being

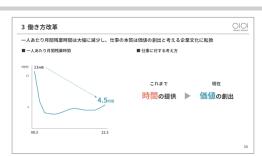
丸井グループの企業文化

22.3 40 決算説明会資料







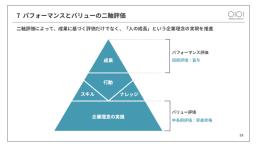














投資:人的資本投資の再定義



単年度の損益項目から中長期的に企業価値向上につながる項目を「人的資本投資」として再定義

■ 人的資本投資の内訳 (22年3月期)

STEP 3

· 職種変更1年目

追加

·okos出資金

45億円

STEP 2

• 新規事業人件費

研究開発費

・共創チーム人件費 ・出向者人件費

22億円

STEP 1

•教育/研修費

人材投資

• 中経推進会議 /

プロジェクト / イニシアティブへの参加

10億円

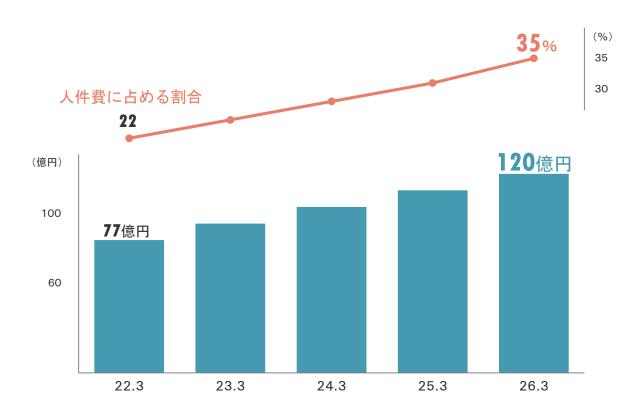
人的資本投資

77億円

投資:人件費に占める人的資本投資

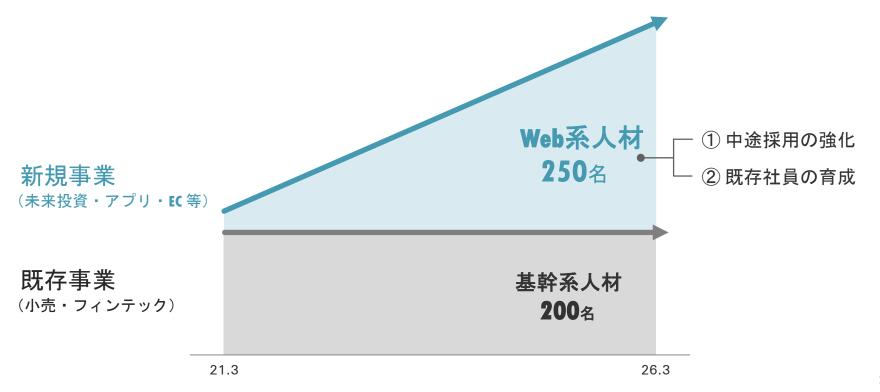


将来収益に貢献する人的資本投資を120億円まで拡大し、人件費に占める割合は35%まで上昇





未来投資など今後の成長領域を支えるWeb系人材を拡充

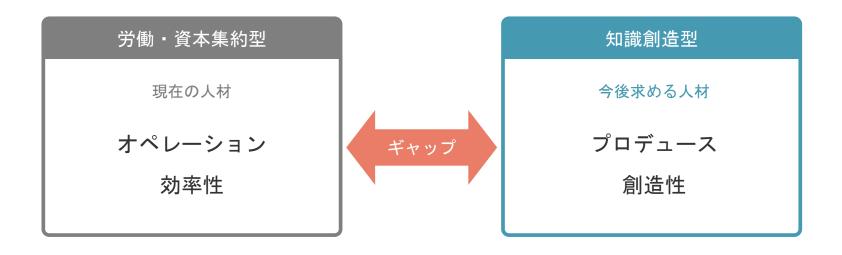




	1931年~(創業)		2006年~	2019年~			
	労働集約型		資本集約型	知識創造型			
ビジネスモデル	小売主導	·	フィンテック主導	小売×フィンテック×未来投資			
資産	固定資産		金融資産	無形資産			
投資	有形投資			無形投資			



グループの目指す方向性と現状の人材にはギャップが存在

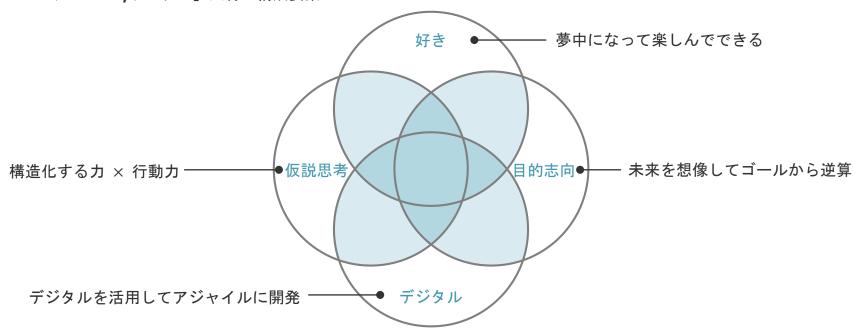


求める人材:「プロデュースbyデジタル」



デジタルの力を活用して新たなビジネスをプロデュースできる人

■「プロデュースbyデジタル」人材の構成要素

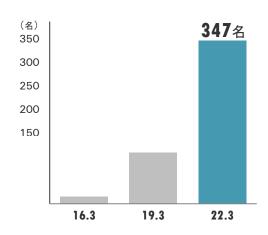




新規事業や共創チーム、次世代経営者育成プログラムによって成長の場を拡充

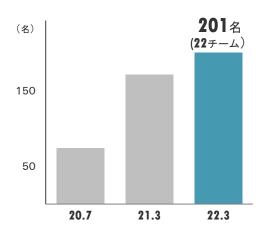
■新規事業

インキュベーション会社okosをはじめ、 新たな取り組みを実装



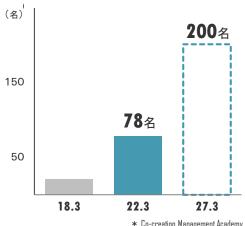
■共創チーム

執行役員をリーダーとしたチームで スタートアップとの共創を推進



■ CMA *

丸井グループの経営を担う 次世代経営者育成プログラム



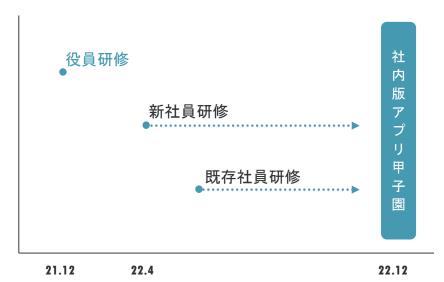
* Co-creation Management Academy



協業先さまとの共創により、デジタルを駆使し、新たなビジネスを創出できる人材を発掘・育成

■ DX研修

参加対象者を役員からスタート 新社員、さらに既存社員へと拡大









*役員向けDX研修の様子

今後の取り組み:「Muture」設立



UXデザインの先進企業であるグッドパッチ社と合弁会社を設立し、グループのDX化を推進

株式会社グッドパッチ

設立 2011年9月

代表者名 代表取締役社長 土屋尚史

市場東証グロース

(2020年東証マザーズ上場)

事業内容 UI/UX・ビジネスモデルデザイン

ソフトウェア開発

株式会社Muture







高度なデジタル人材の採用 出向を通じた社内UX人材の育成





OSの変革に関してはとても腹落ちした。ビジネスモデルの進化や事業構造を変えている御社を理解する上でとてもイメージがついた。

人的資本投資は一度PL上に費用計上されるとのことだが、人的資本経営の貢献 はどのような指標で図っていくのか。また、貢献値は、すぐに効果が出てくると いう訳ではないので長期視点かと思うが、いつ頃から効果が出てくると考えたら よいか。





- 2 当社の無形資産投資に関する開示
 - ①ビジネスモデルの進化
 - ②未来投資
 - 3人的資本投資
- 3 人的資本投資の評価について



- ・人的資本投資が、中長期的な企業価値向上につながる<u>「当社独自の新事業・新サービス」を創出</u>
- ・人的資本投資(旧人材投資)を公表した2017年3月期以降に創出された事業の収入を効果とする



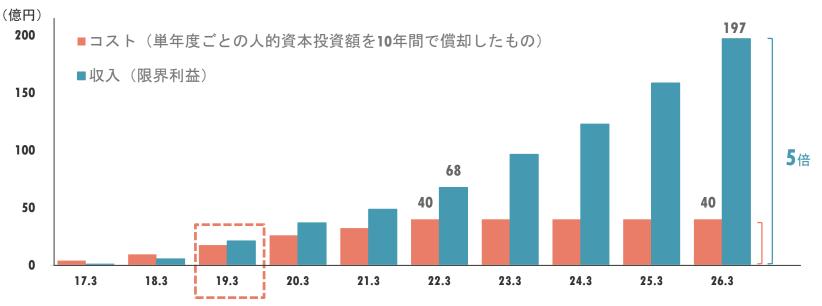
測定モデル ①: 単年度比較



26年3月期には収入(限界利益)がコスト(人的資本投資の償却費)の5倍を見込む

⇒ 限界利益 > 償却費となることで、投資の有効性を証明

■収入とコストのイメージ



*ベンチャーキャピタルの運用期間(投資回収)を参照し、償却期間は10年間とする

測定モデル ② : IRR



- ・効果(リターン)の仮定はモデル①と同様 ※ただしIRRの算定上、限界利益を税引後に再計算
- ・投資期間を5年(前中計期間)、回収期間を10年(~本中計最終年度)とする
 - ⇒ 人的資本投資 IRRは 11.7%となり、株主資本コストを上回る見通し

(億円)

	17.3	18.3	19.3	20.3	21.3	22.3	23.3	24.3	25.3	26.3
投資額	41	54	81	85	63	-	-	-	-	-
収入	1	4	15	26	34	47	68	86	111	138

IRR 11.7 %





今後中長期的に人材配置等にも影響すると思うので、今回の開示を受け、さらに 取組みの中身についても知りたい。限界利益の測定では、インプットに関するア ウトカムについてどう考えているか、この辺は今後注目していきたいポイント。

こういうご説明がいただける点はすごく良かった。その一方で収入の実額を図るのはとても難しいと感じた。今後、取組みの事例の中で実際に実額ベースで収入 増につながった等の価値創造ストーリーとして開示があると更に良いと感じた。



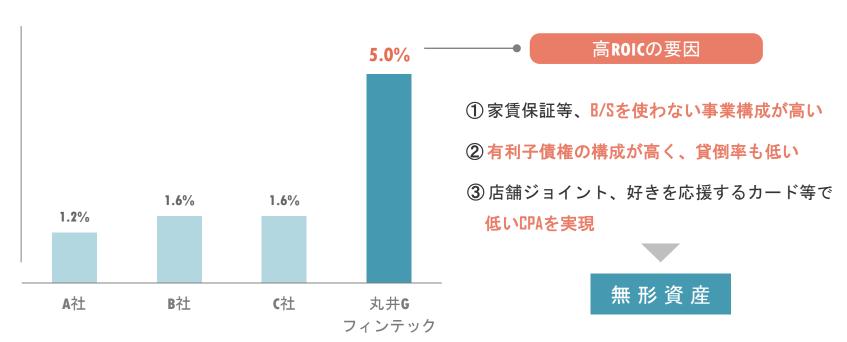


リターンを投資と償却の考え方で表すべきなのか。人的資本は社員の会社に対するロイヤリティの積み重ねなので、社員エンゲージメント指数を取組みによって 高めていると説明するのはどうか



・フィンテックは 収益性と資本効率のバランスのとれた取り組みで、他社比較で 高いROICを実現

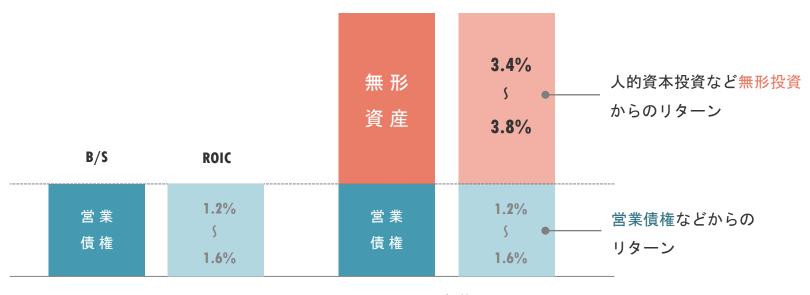
■ カード各社のROIC



他社ROIC比較 (フィンテック)



- カード他社は、営業債権などから 1.2~1.6% をリターン
 - ⇒ 同業他社との比較した フィンテックのROIC超過部分を、人的資本投資など無形資産の効果と評価



カード他社

丸井**G** フィンテック

知識創造型企業(無形資産、投資のリターンについて)

- ・結果として、フィンテックは GAFAMなど知識創造型企業と並ぶ 高いROEを実現
 - ■知識創造型企業の ROE (2022年3月末)

