

検証・評価・企画委員会において取り扱うアジェンダ  
(コンテンツ分野)

① デジタル社会に対応した新産業創出と環境整備

- ・ 電子書籍の流通促進と効果的な海賊版対策に向けた著作権制度の見直し
- ・ クラウドサービスの促進や、クリエイターへの対価還元に向けた制度見直し
- ・ ビッグデータの活用促進に向けた政府の取り組み
- ・ 教育の情報化、プラットフォーム形成の推進
- ・

② デジタル・アーカイブの促進

- ・ 書籍、映画、映像、文化財、アニメ、ゲーム等のアーカイブの進展状況
- ・ アーカイブ間の連携、アーカイブを活用した新産業創出・地域活性化
- ・ 著作権者不明の場合の裁定制度の在り方についての見直し

③ コンテンツ人材の育成と開発拠点の整備

- ・ プロデューサー、クリエイター、アニメーター育成支援事業の進捗、成果
- ・ コンテンツ・アニメ産業における就労環境改善に向けた取り組み

④ クールジャパンの展開

- ・ コフェスタ等イベントの開催状況、各省間連携の促進
- ・ 日本食文化の発信
- ・ 来日観光客動向、インバウンド施策の進捗
- ・ (株)海外需要開拓支援機構(クールジャパン機構)の設立と運営

⑤ コンテンツの海外展開促進

- ・ 放送コンテンツの権利処理の迅速化（特に実演家の権利・レコード原盤権）に向けた取組状況
- ・ 海外展開におけるコンテンツと他の商品（ハード製品、日本食等）の連携
- ・ コンテンツのローカライズ、プロモーション、国際共同製作支援の状況

⑥ 模倣品・海賊版対策の強化

- ・ アセアン諸国、中東、中南米等の新興国での政府機関等への取締要請
- ・ 映画・音楽・アニメ・漫画・ソフトウェア等のオンライン侵害対策の強化
- ・ 水際や国内での取締りの現状、業界間での連携促進