

## 参考資料1

### 知財教育の重要性について

#### 都の施策

##### ○東京都教育ビジョン

- ・ICTネットワーク構築
- ・学習コンテンツの蓄積

<https://contents.ictkyaku.metro.tokyo.jp/>

#### 1 現状と課題

- 中学校 技術家庭技術分野（必修）
- 高校 情報（必履修）
  - ・限られた学習時間
  - ・教育活動全体を通しての実践例は乏しい

#### 国の施策

- 知的財産戦略本部  
内閣府→産学官の連携
  - ・知的財産の創造と活用
  - ・小学校段階からの知財教育

#### 2 課題解決の方策

- 解決に向けた学校が抱える問題点
  - ・教育課程に位置付けていない  
ESD教育のように体系化していない  
学校行事やHR活動だけでは連続性がない
  - ・ノウハウがない  
学校が連携先を探すのは容易ではない  
プログラムやコンテンツの開発は難しい

- 知財教育に興味・関心をもつ学校に ← ノウハウの提供
- 知財教育の重要性を認識していない学校に ← 啓発
  - ・教育委員会が学習プログラムを開発
  - ・大学・研究団体・企業がコンテンツを提供

#### ◎ 知財教育の体系的学習プログラムを開発

学年	月別	単元別	教科別	年間別	総合・横断	定期評定	授業時間割
高校	2年	技術家庭技術	技術家庭技術	技術家庭技術	技術家庭技術	技術家庭技術	技術家庭技術
	2年	情報	情報	情報	情報	情報	情報
	1年	情報	情報	情報	情報	情報	情報

学年	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月
高校	3年	技術家庭技術						
	2年	情報						
	1年	情報						
中学校	3年	技術家庭技術						
	2年	情報						
	1年	情報						
小学校	高学年	技術家庭技術						
	中学年	情報						
	低学年	情報						

教科・科目等ごとに取り扱う単元等を明示

年間の実施時期、指導教科・科目を明示

#### ◎ 知財教育の指導者とコンテンツの提供

- 学習プログラムに位置付けた学習を支援
  - 1 指導者の派遣
  - 2 指導内容の公衆送信
  - 3 コンテンツの提供
  - 4 啓発活動

コンソリ事務局

#### 期待される成果

- 1 生徒の知的財産・著作権への理解の深化
- 2 生徒の知的財産の創造と活用に直結