

No	1	2	3	4	5
通し番号	教材 5 3	教材 6 2	教材 6 3	教材 6 8	教材 7 4
団体名	日本弁理士会	キャノン株式会社	CUBIS Project	キャノン株式会社	都城工業高等専門学校
担当部署	知的財産支援センター 第 1 事業部	知的財産法務本部	CUBIS事業部	知的財産法務本部	総務課企画係
電話番号	03-3519-2709	—	082-535-5272	—	0986-47-1305
メールアドレス		—	info@cubis-project.com	—	kikaku@jim.miyakonojo-nct.ac.jp
教材名	「知的財産ってなんだろう」	知財入門	知財教育用ボードゲーム「CUBIS」	知財入門	産業財産権入門
媒体	インターネット	その他	その他	その他	その他
媒体URL	https://www.kantei.go.jp/jp/singi/titeki2/tizaikyoiuku/program/ext/ext-link_k_53.html	https://www.kantei.go.jp/jp/singi/titeki2/tizaikyoiuku/program/red/redirect_k_62.html		https://www.kantei.go.jp/jp/singi/titeki2/tizaikyoiuku/program/red/redirect_k_68.html	
形態	動画視聴	教材の提供	体験型	教材の提供	体験型
教材の公開・非公開	公開	公開	非公開	公開	非公開
教材利用に要する費用	無料	無料	有料	無料	応相談
講師派遣の可否・経費	否	可・無償	可・応相談	可・無償	可・応相談
教材・派遣等の費用目安	否				—
指導案の有無	有	無	有	無	有
時間	15分以内	90分以内	50分以内	90分以内	50分以内
ページ数 (冊子の場合)	—				—
フリーワード	タイトル1: 「知的財産ってなんだろう」 ⇒ 知的財産全般について自転車を例に学習する。 タイトル2: 「意匠ってなんだろう」 ⇒ 意匠制度の概要とデザインを保護する仕組みを学習する。	知的財産の基礎から、グループワークを通じて特許について考える。	事業活動の中で、どのように知的財産権が使われるかを、ゲームを通して体感的に学ぶ	知的財産の基礎から、グループワークを通じて特許について考える。	知財利用に関する基礎知識習得のためのスライド各種。またJ-PlatPatを用いた知財ライブラリの活用など
備考		本教材は、小中学生向けとして公開中のものと同じです。	https://www.cubis-project.com/	本教材は、小中学生向けとして公開中のものと同じです。	