

**IPTVの利用>お茶の間の薄型大画面テレビでレンタルビデオもネットもショッピングも何でもできる！！**



**テレビ局等のオンデマンドサービス＝見逃し視聴ができる！**

**リモコン操作でインターネットも簡単にできる！  
ショッピング、銀行・証券  
健康管理、WEB等**

(C) 2008 Nikkei Inc. / Nikkei Digital Media, Inc.



<http://wii.com/jp/movies/wii-internet-ch01/>

Wii



AppleTV



<http://www.apple.com/trailers/>



ゲーム

映画

**薄型大画面テレビとは、ケーブルでなくともWiFi/WiMAX等の無線でもつながる！**

その他様々なサービス

コミュニティ

**テレビ電話／会議も簡単にできるようになる**



Xbox360



<http://www.xbox.com/ja-JP/community/online/>

# 国が実施・支援する各国の国家的なブランド・コンテンツ戦略

## ■フランス

- CNC (Centre National de la Cinématographie、国立映画庁)
  - 映画祭の開催助成、独立系プロデューサーや映像作家の制作助成
- 映画祭
  - カンヌ映画祭
  - アヌシー国際アニメーションフェスティバル、など

## ■カナダ

- 国立映画制作庁 (NFB)
  - 制作 (自らスタジオを持つ)、制作支援、人材育成、配給 (著作権管理)、アーカイブ

## ■デンマーク

- Film Institute
- Animation Workshop
  - 人材育成、独立系プロデューサーや作家の制作支援 (資金と施設) を包括的に提供

## ■スウェーデン

- 制作者と政府が映像産業振興に関する agreement 締結
- Film Institute
  - 上記契約の遂行のため、制作と配給の支援
  - 映像文化振興に係る活動

# 韓国アニメーション人材・産業支援施策について

文化観光部の実施組織である韓国文化コンテンツ振興院(KOCCA)が様々な支援施策を展開している。

## 海外活動支援

- ・海外共同制作等への支援
- ・契約書、資金調達、マーケティング、プロダクション、プロモートのまでの助言や支援「ワンストップサービス」をモットー
- ・海外見本市、映画祭などでのKOCCAブース展開
- ・国際共同制作の実例蓄積（スペインなど）

## 制作環境支援

- ・KOCCA運営のアニメーションスタジオ開設2005年～
- ・公募から毎年数作品を選出
- ・12か月の制作期間と制作費援助
- ・10本作品を制作
- ・2008年は休止中

## イベント支援

- (2008年の例)
- ・ソウルキャラクターフェア 1800万人入場者
  - ・DICON・・・カンファレンス3850人の参加。日本からもガンダムの富野由悠季監督などがスピーカーとして参加
  - ・CT Exhibition・・・テクノロジー系の展示
  - ・Friend shipコンサートなど

## 文化観光部

### 韓国文化コンテンツ振興院(KOCCA) Korea Culture & Contents Agency

- ・2001年開設
- ・韓国のコンテンツビジネスの発展のために貢献する。(KOCCAビジョンより)

#### 振興のための2大戦略

- ・OSM(ワンソースマルチユース)・・・一つのキャラクターなどからいろいろな展開を図る
- ・グローバル・・・海外との共同制作や海外へのPRを積極的に展開
- \* グローバルは2009年度の重点目標

- ・海外支局  
ロスアンゼルス、  
ロンドン、北京、東京



KOCCA本部

## 制作資金支援

グローバルアニメーションプロジェクト(公募により審査)

- ・本編部門  
海外展開やOSMU(ワンソースマルチユースが見込めるものを3本/年)
- ・パイロット版部門  
パイロット版(試作版)を保有する作品に対して支援 7本/年
- ・短編アニメーション部門  
個人作家など
- ・大学生部門  
国際アニメーションフェスティバル参加の経費等を支援 6本/年

### (参考)ソウルアニメーションセンター

ソウル市の施策として設立(市営)

<一般向け>

・シアター、ミュージアム、ワークショップなど

<製作者向け>

・インキュベーション施設提供

2年間格安で自分のスタジオが持てる(公募)

・ポストプロ施設格安で提供

市場の1/3以下

・公募による資金援助

・アニメーションフェスティバル(SICAFなど)の支援

プチョンやプサン、テグなどいくつかの自治体に人材支援のための同様の試みがある。



展示内部(左)とインキュベーション施設(右)

## 学校支援

- ・韓国内に930校以上あるコンテンツ系学科の資金援助
- ・専門大学院アカデミー設立  
・・・アニメーション、映画、ゲーム放送の分野でのエリートを育成
- ・海外の著名なアニメーション監督などの長期滞在型授業の資金援助(計画中)

