

創造社会に向けた知財戦略



2006年12月6日 知的財産戦略本部 慶應義塾 塾長 安西祐一郎



知財を取り巻〈構造



デジタルネットワークとコンテンツの新しい力

コンテンツ X

ブロードバンド、 ケータイ、 デジタル放送の整備 高精細映像(シネマ·HD) モバイルコンテンツ ポップカルチャー

通信放送制度改革と著作権制度への取り組み

通信·放送改革

- 1) 産業基盤整備
- 2) 制度整備
- 人材育成



3つの課題



産業基盤の整備

デジタル分野への イノベーション 知的財産に関する「取引市場」の形成

制度の検討

デジタル著作権法

知財本部の役割は 一層重要!

人材の育成

技術、デザイン、マネイジメント、政策のバランスが取れた人材

次世代の 創造力·表現力



3つの施策



アジアゲートウェイ:ソフトパワー版

日本をアジアの 情報ハブに

分野を超えた産官学のプラットフォーム

知的財產戦略本部

大学など

日本のリーダーシップ

デジタル先進国 グローバルな貢献

慶應義塾大学

